

PUBG-Turnier – Regelwerk der Days of Thunder

1. Allgemeines

- Dieses Regelwerk gilt für alle Teilnehmer der PUBG-Turniere auf der DOT-LAN.
- Mit der Anmeldung akzeptiert jeder Spieler die Regeln.
- Fairplay und Respekt stehen an oberster Stelle.
- Zwischen den einzelnen Matches gibt es Pausen von ca. 8 Minuten (für Toilettengang, kurze Snacks und Getränke).
- Team Captain's Meeting: findet 15 Minuten vor Turnierstart beim Turnierleiter statt.
- Bei Nutzung einer illegalen Kopie erfolgt der sofortige Ausschluss aus dem Turnier.

2. Teilnahme

- Teilnahmeberechtigt sind alle registrierten Spieler der DOT-LAN.
- Eigenes Equipment ist obligatorisch! (PC, Monitor, Peripherie, Headset).
- Vor Beginn des Turniers muss jeder Teilnehmer das PUBG-Tutorial vollständig durchgespielt haben – ohne dies ist eine Teilnahme ausgeschlossen!
- Ein Spieler darf nur in einem Duo-Team antreten.
- Replay-Pflicht: Alle Spieler müssen die Replay-Funktion im Spiel aktiviert haben und sind verpflichtet, diese auf Verlangen des Admins vorzulegen.
Speicherort: „Windows Key + R“ →
"%localappdata%\TslGame\Saved\Demos" eingeben.
- Screenshot-Pflicht: Jeder Spieler muss nach jedem Match einen Screenshot vom Spielende erstellen, auf dem Platzierung, Kills und Spielernamen eindeutig erkennbar sind.
- Es ist nicht erlaubt, einen fremden Account zu benutzen. Jeder Spieler muss mit dem Account antreten, der bei der Turnieranmeldung (Steam inklusive) registriert wurde.
- Spieler dürfen keinen aktiven PUBG-Ban besitzen.

3. Turniermodus

- Gespielt wird im Duo-Modus.
- Perspektive: FPP (First Person Perspective).
- Map-Rotation: Erangel, Miramar, Taego (Änderungen vor Ort vorbehalten).
- Rundenzahl: 3 Matches.
- Lobby-Einstellungen:
 - Redzone: deaktiviert
 - Killcam: deaktiviert
 - Wetter & Tageszeit: zufällig
 - Spectator-Mode: nur Orga

4. Punkteverteilung

Platzierung	Punkte
1. Platz	15
2. Platz	12
3. Platz	10
4-5. Platz	8
6-10. Platz	5
11-15. Platz	2
Ab 16. Platz	0

- Kills: 1 Punkt pro Kill
- Gesamtwertung = Platzierungspunkte + Killpunkte
- Bei Punktegleichstand entscheidet:
 - Höhere Killanzahl
 - Bestes Einzelergebnis (höchste Platzierung in einem Match)
- Änderungen wegen Teilnehmerzahl vorbehalten

5. Verhalten & Fairplay

- Jegliches Cheating, Exploits, Streamsniping oder Drittprogramme führen zum sofortigen Ausschluss.
- Dazu zählen insbesondere:
 - ESP, Radar Hacks, Wallhacks, Speedhacks, Aimhacks, Hitbox Manipulation, Teleportation
 - wiederholtes Bugusing, das einen Vorteil verschafft
 - Spielveränderungen, die z. B. das Gras entfernen oder die Spielumgebung manipulieren - Macros
 - Alle 3rd Party Programme
 - hierzu zählen auch ReShade, SweetFX und VibranceGUI
- Absprachen oder absichtliches Teaming mit Gegnern sind verboten.
- Unsportliches Verhalten (Beleidigungen, Trolling) wird nicht toleriert.
- Entscheidungen der Turnier-Orga sind endgültig und bindend.

6. Technische Probleme

- Serverabstürze: Die Map wird neu gestartet, wenn mindestens 10 % der Spieler betroffen sind.
- Disconnects einzelner Spieler:
 - Können leider nicht zum Neustart einer Map führen.
 - Betroffene Spieler dürfen jedoch nach Rücksprache mit der Orga versuchen, wieder ins laufende Match einzusteigen.
 - Bei wiederholten Problemen unterstützt die Orga (soweit möglich) bei technischen Checks.
- Spielunterbrechungen:
 - Während des Turnierspiels sind keine Pausen zulässig, aus welchem Grund auch immer.
 - Matches werden grundsätzlich ohne Unterbrechung ausgespielt.
- Weitere Neustarts:
 - Ein Problem während des Ladebildschirms, das verhindert, dass das Spiel geladen wird.
 - Ein Spieler kann sich innerhalb von 90 Sekunden nach der Landung nicht bewegen.

7. Preise & Siegerehrung

- Die Preise richten sich nach dem offiziellen Instagram-Post der DOT-LAN.
- Änderungen sind vorbehalten und werden vor Ort durch die Orga bekanntgegeben.
- Siegerehrung findet direkt nach dem Finale statt.

8. Schlussbestimmungen

- Die Orga behält sich Änderungen am Regelwerk vor.
- Der Spaß am Spiel steht im Vordergrund – also dann Winner Winner Chicken Dinner!