

# DoT-LAN — FUN-TURNIER

## 4 Gewinnt · Turnierregeln

|                                                        |                                                                                                                                                   |
|--------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>FORMAT</b><br>1on1 · Double Elimination · Best of 3 | <b>PLATTFORM</b><br><a href="https://spieldeck.de/viergewinnt.html">https://spieldeck.de/viergewinnt.html</a><br>2 Spieler:innen an einem Rechner |
|--------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

### Ablauf

- Gespielt wird direkt gegeneinander am selben PC über [spieldeck.de/viergewinnt.html](https://spieldeck.de/viergewinnt.html).
- Jedes Match wird Best of 3 gespielt – wer zuerst 2 Runden gewinnt, zieht in die nächste Runde ein.
- Der Turnierbaum läuft nach Double Elimination: Nach der ersten Niederlage geht's ins Loser-Bracket, erst eine zweite Niederlage bedeutet das Aus.
- Wer im Winner-Bracket durchmarschiert und wer sich aus dem Loser-Bracket zurückkämpft, trifft sich im Grand Final.
- Das Grand Final wird am Samstagabend LIVE auf der Eventbühne ausgetragen.

### Spielregeln (Vier Gewinnt Standard)

- Abwechselnd wird ein Stein in eine der Spalten geworfen.
- Wer zuerst 4 eigene Steine in einer Reihe hat – horizontal, vertikal oder diagonal – gewinnt die Runde.
- Wer beginnt, wird vor jeder Runde per Los (z. B. Münzwurf) entschieden. Bei Best of 3 wechselt der Beginner nach jeder Runde.
- Ist das Feld voll ohne Gewinner, gilt die Runde als Unentschieden und wird wiederholt.

### Fairplay

- Kein Coaching durch Zuschauer:innen während eines laufenden Zugs.
- Bei technischen Problemen (Browser hängt, Seite lädt nicht) wird die Runde neu gestartet – niemand fliegt wegen eines Bugs raus.
- Absichtliches Verzögern der Partie kann von der Turnierleitung sanktioniert werden.

### Sonstiges

- Zeitlimit pro Zug: 30 Sekunden.
- Bei Unklarheiten oder Streitfällen entscheidet die Turnierleitung vor Ort.
- Preise für die Turniersieger:innen gibt es – welche, wird erst auf der LAN bekannt gegeben.